Problem.1

Дадени са ви три символа измежду следните: ‘f’, ‘m’, ‘i’. В зависимост от това, какви са въведените символи, изведете на екрана техните ASCII Art representations (т.е. ако сте въвели ‘f’, изведете F изписано само с буквата ‘f’ и т. нат.). Целта е това извеждане да стане с възможно най - малко на брой cout-ове, като нямате право да използвате функции и масиви. (от миналата седмица)

Problem 2. \*

Дадени са ви n на брой цели числа и едно цяло число x. Определете дали числото x се среща измежду тези числа или не. Изведете съответно позицията, на която се среща или -1 в противен случай.

Ограничения:

1 <= n <= 107

-109 <= ai <= 109

0 <= i < n

Вход:

4 3

2 3 1 4

Изход:

2